



XBOX 360®

Harry Potter

E OS
TALISMÃS
DA MORTE
PARTE I





AVISO Antes de começar a jogar, leia as instruções da consola Xbox 360®, o manual do sensor KINECT e um dos outros manuais periféricos com informações de segurança e saúde. Guarde todos os manuais para referência futura. Relativamente a manuais de hardware de substituição, visite www.xbox.com/support ou telefone para o Suporte a Clientes Xbox.

Para obteres informações de segurança adicionais, consulta a contracapa interior.

Aviso Importante de Saúde Relativamente à Utilização de Videojogos

Ataques de Epilepsia Fotossensível

Um número muito reduzido de pessoas pode ter um ataque epiléptico ao serem expostas a determinadas imagens visuais, incluindo luzes ou padrões intermitentes que poderão aparecer em videojogos. Mesmo pessoas sem quaisquer antecedentes de tais ataques ou de epilepsia poderão sofrer de sintomas não diagnosticados que podem provocar estes "ataques de epilepsia fotossensível" ao verem videojogos.

Estes ataques poderão ter diversos sintomas, incluindo tonturas, alterações da visão, espasmos nos olhos ou na cara, espasmos ou tremor nos braços ou nas pernas, desorientação, confusão ou perda de consciência passageira. Os ataques podem também provocar a perda de consciência ou convulsões que podem resultar em ferimentos devido a quedas ou no embate em objectos próximos.

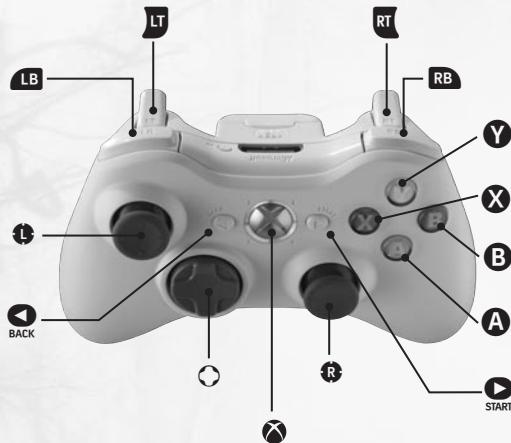
Pare de jogar imediatamente e consulte um médico se observar algum destes sintomas. Os encarregados de educação devem observar os seus filhos ou consultá-los relativamente aos sintomas acima descritos — as crianças e adolescentes têm maior probabilidade do que os adultos de sofrerem desses ataques. O risco de ataques de epilepsia fotossensível pode ser reduzido ao ter em atenção as seguintes recomendações: Sente-se a uma distância maior do ecrã; utilize um ecrã mais pequeno; jogue numa sala bem iluminada; não jogue quando se sentir sonolento ou fatigado.

Se tiver um historial, ou se houver um historial na sua família, de ataques ou epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

ÍNDICE

ISTO SIGNIFICA GUERRA.....	2
CONTROLOS COMPLETOS	3
COMO JOGAR	4
A DEMANDA DO HARRY.....	5
OUTROS MODOS	10
LIGAR-SE À XBOX LIVE.....	12
COMO OBTER AJUDA COM O KINECT	12
DICAS E SUGESTÕES	13
GARANTIA.....	13
APOIO AO CLIENTE – ESTAMOS AQUI PARA AJUDAR!	14

www.harrypotter.ea.com



ISTO SIGNIFICA GUERRA

A medida que o poder de Voldemort™ sobre o mundo da feitiçaria aumenta, Harry, Ron e Hermione estão mais determinados do que nunca a continuar o trabalho de Dumbledore™ e derrotar o Senhor das Trevas. Mas onde estão os seus Horcruxes, o que são os Deathly Hallows e como descobrirão mais sobre eles quando fugitivos da lei? Junta-te ao Harry e aos seus amigos numa tentativa desesperada de impedir o regresso ao poder do Lord Voldemort – uma aventura que os irá colocar num perigo maior do que nunca.

CONTROLOS COMPLETOS

JOGO EM GERAL

Movimentar o Harry	Move □ .
Controlos da câmara	Move △ .
Correr	Prime e mantém premido A .
Realizar uma acção	Prime A .
Esconder	Prime X .
Mudar a câmara	Clica em ○ .
Menu Pausa	Prime ○ .

MAGIA

Percorrer os feitiços	Toca repetidamente em RB .
Seleccionar um feitiço da Roda de Feitiços	Prime e mantém premido RB , move □ para realçar um feitiço e depois liberta RB para seleccioná-lo.
Modo de pontaria	Puxa e mantém L1 .
Lançar um feitiço	Puxa RT (puxa e mantém se for necessário carregar).
Lançar <i>Wingardium Leviosa</i>	Puxa e mantém RT para levantar um objecto, move ○ para transportá-lo e solta RT para atirá-lo.
Lançar <i>Protego</i>	Prime e mantém premido LB .
Lançar <i>expecto patronum</i>	Toca duas vezes e mantém LB .
Lançar <i>Four-Points</i>	Prime B .
Seleccionar uma poção	Prime ○ ↑/↓/↔/↗ .
Lançar uma poção	Puxa RT .
Beber uma poção	Prime A .
Usar/tirar o Manto de Invisibilidade	Prime Y .

COMO JOGAR

Para iniciar um novo jogo, selecciona NEW GAME (Jogo Novo) no menu principal e escolhe um nível de dificuldade.

MENU PRINCIPAL

A partir do menu principal, inicia uma nova aventura, continua uma antiga, aceita um Desafio e define as tuas preferências de jogo.

ECRÁ DO JOGO



GUARDAR E CARREGAR

O jogo guarda o teu progresso automaticamente à medida que jogas.

Para continuar uma aventura guardada, selecciona CONTINUE GAME (Continuar Jogo) no menu principal.

A DEMANDA DO HARRY

Harry e os seus amigos enfrentam numerosos desafios ao longo da sua aventura – alguns que os aproximam do objectivo e outros que ajudam as pessoas que vão encontrando pelo caminho. Para descobrires onde está o objectivo actualmente seleccionado do Harry, prime **Ⓐ** para lançar *Four-Points*.

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

A cada obstáculo que o Harry ultrapassa, o seu nível de experiência (XP) aumenta, transformando-o num feiticeiro mais forte e mais sábio com novos feitiços à sua disposição.

INDICADORES NO ECRÁ

INDICADOR DE SAÚDE

À medida que a saúde do Harry se deteriora, as cores no ecrã vão se esbatendo. Para recuperar a sua força, tem de se esconder dos seus atacantes até que o cenário readquira toda a sua cor.

INDICADOR DE DEMENTOR™

Quando há Dementors nas proximidades, os limites do ecrã congelam, servindo de aviso para o Harry se preparar para batalha.

FEITIÇOS

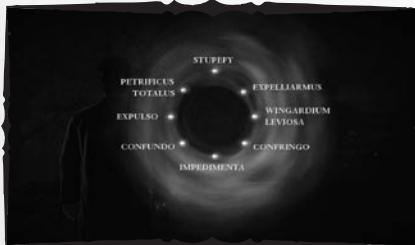
À medida que o Harry ganha XP, desbloqueia novos feitiços e os que já possui tornam-se ainda mais poderosos.

SELECCIONAR FEITIÇOS

Para percorreres rapidamente os feitiços do Harry, toca repetidamente em **W**. Para escolheres um feitiço da Roda de Feitiços, prime e mantém premido **W**, move **→** para realçar um feitiço e depois liberta **W**.

NOTA: *Protego, expecto patronum e Four-Points* são controlados de forma diferente do que os outros feitiços e, por isso, não aparecem na Roda de Feitiços.

LANÇAR FEITIÇOS



Para lançar o feitiço seleccionado com maior precisão, move **→** até que a mira esteja perto do alvo e depois puxa e mantém **Y** para entrar no modo de pontaria. Finalmente, puxa **X** para lançar (para os feitiços que têm de ser carregados, puxa e mantém **X** e depois solta-o quando o feitiço estiver totalmente carregado).

NOTA: Alguns feitiços gastam mais energia do que outros para serem lançados, e o Harry precisa de recuperar algum tempo antes de poder lançar um novo feitiço.

FEITIÇOS DE COMBATE

FEITIÇO

Stupefy (Estupidez)

Descrição

Atordoia, ofusca ou incapacita temporariamente o seu alvo, dependendo da força com que é lançado.

Expelliarmus

Desarma à força outros feiticeiros atirando-os ao chão.

Petrificus Totalus

O seu alvo fica temporariamente Petrificado.

Confundo

Induz um estado temporário de confusão no seu alvo.

Confringo

Faz os objectos explodirem dramaticamente, afectando a área envolvente.

Impedimenta

Faz com que os alvos fiquem parados durante um breve período de tempo. Os alvos que são atingidos várias vezes ficam inconscientes.

Expulso

Liberta rajadas curtas da ponta da varinha, que fazem a vítima cair.

Protego

Cria uma barreira mágica que protege o feiticeiro de um ataque.

Expecto patronum

Repele ataques de Dementors.

FEITIÇOS UTILITÁRIOS

FEITIÇO

Four-Points

Descrição

Um feitiço que permite encontrar caminhos e que o Harry pode utilizar para descobrir a direcção do seu objectivo actual.

Wingardium Leviosa

Faz levitar objectos, permitindo ao feiticeiro movimentá-los pelo ar.

POÇÕES

O uso inteligente de poções pode ajudar o Harry a ultrapassar até mesmo os obstáculos e os inimigos mais assustadores.

LANÇAR POÇÕES

O Harry pode recolher frascos de Exploding Potion (Poção Explosiva), Peruvian Instant Darkness Powder (Pó de Escuridão Instantânea), Doxycide (Doxicida) e Garroting Gas (Gás de Estrangulamento) para ajudá-lo a sair de situações complicadas. Para lançar um frasco com uma destas poderosas poções, prime para seleccionar um e depois puxa .

Poção	Descrição	Controlo
Garroting Gas (Gás de Estrangulamento)	Cria uma nuvem de gás que faz as pessoas nas proximidades ficarem inconscientes.	
Doxycide (Doxicida)	Elimina infestações de Doxies.	
Exploding Potion (Poção Explosiva)	Uma poção altamente instável que pode explodir se a deixarem cair, abanarem ou lançarem.	
Peruvian Instant Darkness Powder (Pó de Escuridão Instantânea)	Mergulha uma zona na escuridão para que ninguém possa ver para lançar feitiços com precisão.	

POÇÕES PARA BEBER

Por todo o mundo de Harry estão também escondidas numerosas poções que ele pode consumir para ajudá-lo a concluir a sua missão. Para o Harry beber uma poção que tenha descoberto, anda até à poção e prime .

Poção	Descrição
Felix Felicis	Permite lançar feitiços perfeitos e aumenta a capacidade de evitar feitiços, temporariamente.
Strengthening Solution (Solução Tonificante)	Aumenta temporariamente a capacidade de absorver os feitiços lançados pelos inimigos sem sofrer danos.
Fire Protection Potion (Poção de Protecção contra o Fogo)	Protege contra o fogo e as chamas durante um tempo limitado.
Murtlap Essence (Essência de Murtlap)	Cura ferimentos ligeiros.
Blood Replenishing Potion (Poção de Reabastecimento de Sangue)	Cura ferimentos mais graves.
Elixir of Life (Elixir da Vida)	Cura imediatamente todas as feridas.
Polyjuice Potion™ (Poção Polissuco)	Transforma temporariamente o aspecto de quem a bebe.

MANTO DE INVISIBILIDADE

Sendo um dos objectos mais importantes do Harry, o seu Manto de Invisibilidade pode ajudá-lo a andar despercebido e a aproximar-se dos seus inimigos para lançar feitiços de perto. Mas lembra-te de que ele não pode ficar invisível enquanto lança o feitiço! As hipóteses de o Harry ser ouvido enquanto usa o Manto aumentam quanto mais ele se movimentar e mais se aproximar dos seus inimigos. Enquanto ele se movimenta e aproxima dos inimigos com o Manto, o Medidor de Furtividade, que aparece no canto inferior esquerdo do ecrã, vai-se esvaziando e ficando vermelho. Para voltar a encher o medidor e permanecer invisível, o Harry tem de ficar quieto e fora do alcance de audição dos seus inimigos.

FURTIVIDADE

Para um feiticeiro em fuga, permanecer na clandestinidade é tão importante como lutar contra os inimigos. Para além do seu Manto de Invisibilidade, o Harry também pode usar a Polyjuice Potion (Poção Polissuco) e o Peruvian Instant Darkness Powder (Pó de Escuridão Instantânea) para se esconder dos seus inimigos.

OBJECTOS COLECCIONÁVEIS

	As poções não são os únicos objectos espalhados, à espera de serem descobertos pelo Harry.
Potterwatch	O Harry pode recolher palavras-passe para desbloquear os programas «Potterwatch» do Fred e do George e ouvir as suas transmissões exclusivas.
Jornais	Recolher cópias do <i>The Quibbler</i> e do <i>Daily Prophet</i> ™ mantém o Harry a par dos acontecimentos do mundo da feitiçaria
Símbolos dos Deathly Hallows	O Harry tem de tentar encontrar todos os símbolos dos Deathly Hallows (Talismãs da Morte) escondidos por todo o mundo.

NOTA: Para veres todos os objectos que o Harry recolheu na sua aventura, entra no menu de pausa e selecciona COLLECTABLES (Objectos Coleccionáveis).

OUTROS MODOS

MODO CHALLENGE (DESAFIO)

Testa as tuas capacidades de feiticeiro e publica as tuas melhores pontuações ao aceitar uma série de Desafios cheios de adrenalina. Para jogar um Desafio, selecciona CHALLENGES (Desafios) no menu principal.

NOTA: Podes voltar a jogar os Desafios sempre que quiseres para melhorar a tua pontuação.

DESAFIOS KINECT

Quem possuir um Xbox 360 KINECT Sensor pode combater os inimigos do Harry de uma forma totalmente inovadora, utilizando poses e gestos para lançar feitiços e derrotar inimigos. Para jogares estas aventuras exclusivas para um ou vários jogadores, selecciona KINECT no menu principal.

CONTROLOS

SELECCÃO DE DESAFIO

Alternar entre ecrãs de menu/
Seleccionar uma opção

CONTROLOS DO MENU

Mantém a mão sobre a opção escolhida.

JOGO EM GERAL

Menu Pausa

Estica o braço esquerdo, a 45 graus do teu corpo.

FEITIÇOS E POÇÕES

ACÇÃO DESCRIÇÃO DO GESTO GESTO

Stupefy (Estupidificar) Levanta o braço direito e sacode a mão em direcção ao teu alvo.



Confringo Levanta o braço esquerdo à altura dos ombros. Levanta o braço direito e aponta para o alvo.



Expelliarmus Levanta a mão direita acima do ombro para carregar o feitiço. Para lançar, estica-a em direcção ao teu alvo como se atirasses uma bola.



Expulso Com o braço direito sobre o peito, balança o braço para a frente e na direcção do alvo, como se jogasses ténis..



Protego Estica os dois braços em frente à altura dos ombros como se empurrasses uma pedra grande.



Lançar poção Com as duas mãos descontraídas e de lado, levanta o teu braço esquerdo na direcção do alvo, como se atirasses uma bola.



XBOX LIVE

A Xbox LIVE® é o serviço online de entretenimento para a Xbox 360®. Basta ligar a consola a um serviço de Internet de banda larga e inscrever-se gratuitamente. Pode obter demonstrações gratuitas de jogos e acesso instantâneo a filmes de alta definição (vendidos em separado) – com o KINECT, pode controlar filmes de alta definição com o movimento de uma mão. Actualize para uma Subscrição Xbox LIVE Gold para jogar jogos online com amigos em qualquer parte do mundo e muito mais. O Xbox LIVE é a sua ligação para mais jogos, entretenimento e divertimento. Visite www.xbox.com/live para obter mais informações.

LIGAR

Antes de poder utilizar o Xbox LIVE, deve ligar a sua consola Xbox 360 a uma ligação Internet de banda larga ou de alta velocidade e subscrever o serviço Xbox LIVE.

Para determinar se o Xbox LIVE se encontra disponível na sua área e para obter informações acerca de como se ligar ao Xbox LIVE, visite a página www.xbox.com/live/countries.

RESTRIÇÕES DE ACESSO

Com estas ferramentas simples e flexíveis, os encarregados de educação podem decidir os jogos aos quais os jogadores jovens podem aceder com base na classificação do respetivo conteúdo. Os encarregados de educação podem vedar o acesso a conteúdos classificados com adultos. Aprove quem e como a sua família interage com outras pessoas online com o serviço Xbox LIVE. Defina também durante quanto tempo eles podem jogar. Para mais informações, visite www.xbox.com/familysettings.

A EA PODERÁ FACULTAR CERTO CONTEÚDO INCREMENTAL E/OU ACTUALIZAÇÕES SEM CUSTOS ADICIONAIS, CASO E QUANDO ESTEJAM DISPONÍVEIS.

COMO OBTER AJUDA COM o KINECT

MAIS INFORMAÇÕES EM XBOX.COM

Para obter mais informações sobre o KINECT, inclusive sobre os tutoriais, visite www.xbox.com/support.

DICAS E SUGESTÕES

- 💀 Quando os inimigos são derrotados, costumam deixar cair objectos na sua pressa de fugir.
- 💀 Tenta seleccionar o feitiço ou a poção mais adequados à situação. Alguns funcionam melhor em determinados inimigos e obstáculos do que outros!
- 💀 É possível recuperar saúde, alternar entre feitiços e seleccionar poções permanecendo protegido pelo *Protego*.
- 💀 Os programas «Potterwatch» do Fred e do George podem ser ouvidos no menu de pausa.
- 💀 Lançar *Confundo* pode ser usado para confundir os teus inimigos, virando-os uns contra os outros, reduzindo as suas hipótese de terem sucesso.
- 💀 A rara poção *Felix Felicis* pode proporcionar ao Harry enormes vantagens em combate. Depois de a beber, ele torna-se praticamente inatingível e incrivelmente preciso a lançar feitiços!



As personagens e nomes de HARRY POTTER e todos os elementos relacionados são marcas comerciais e © da Warner Bros Entertainment Inc.

Harry Potter Publishing Rights © JKR.

LOGÓTIPO WB GAMES, LOGÓTIPO WBIE, WB SHIELD:™ e © da Warner Bros. Entertainment Inc.
(s10)

HARRY POTTER AND THE DEATHLY HALLOWS – PART 1 Software © 2010 Electronic Arts Inc.
EA e o logótiopo EA são marcas comerciais da Electronic Arts Inc. Todas as outras marcas comerciais são propriedade dos respectivos detentores.

EA007607374MT



Jogar o KINECT Com Segurança

Certifique-se de que tem espaço suficiente para se mover livremente enquanto joga. Os jogos com o KINECT poderão precisar de diversos níveis de movimento. Certifique-se de que não toca em ninguém, de que não tropeça noutras jogadores, espectadores, animais, mobília ou outros objectos enquanto joga. Tem de ter um bom apoio se ficar de pé ou se se mover durante o jogo.

Antes do jogo: Olhe em todas as direcções (direita, esquerda, para a frente, para trás, para baixo e para cima) para se certificar de que não existem objectos nos quais possa tocar ou tropeçar. Certifique-se de que a sua área de jogo fica suficientemente distante de janelas, paredes, escadas, etc. Certifique-se de que não há nada em que possa tropeçar, por exemplo, brinquedos, mobília, tapetes, crianças, animais, etc. Se for necessário, move os objectos ou as pessoas para fora da área do jogo. Não se esqueça de olhar para cima — tenha atenção aos candeeiros de tecto, ventoinhas ou outros objectos por cima quando estiver a analisar a área do jogo.

Durante o jogo: Permaneça afastado do televisor para evitar o contacto. Mantenha uma distância suficiente dos outros jogadores, espectadores e animais — esta distância poderá variar entre jogos, pelo que deverá ter em conta a forma como joga quando estiver a determinar a distância de que precise. Tome cuidado com os objectos ou pessoas em que poderá tocar ou tropeçar — as pessoas ou os objectos podem mover-se para a área durante o jogo, pelo que deverá estar sempre alerta quanto ao que o rodeia.

Certifique-se de que está bem apoiado enquanto joga. Jogue ao nível do solo para que se possa movimentar facilmente nas actividades dos jogos, garantindo também que tem um calçado apropriado para jogos (sem saltos altos, chinelo, etc.) ou que está descalço se for esse o propósito.

Antes de permitir que as crianças utilizem o KINECT: Determine como as crianças podem usar o KINECT e se deverão ser vigiadas durante estas actividades. Se permitir que as crianças usem o KINECT sem supervisão, certifique-se de que lhes explica todas as informações e instruções relevantes de segurança e saúde. **Certifique-se também de que as crianças que usam o KINECT jogam em segurança** e dentro dos seus limites, garantindo que compreendem a utilização correcta do sistema.

Para minimizar a excessiva luminosidade que causa a fadiga ocular: Posicione-se a uma distância confortável do seu monitor ou televisor e do sensor KINECT; coloque o monitor ou televisor e o sensor KINECT afastados de fontes de luz que produzam brilho intenso ou utilize as persianas para controlar os níveis de luminosidade; escolha uma luz natural suave que minimize o brilho intenso e a fadiga ocular e aumente o contraste e claridade; e ajuste a luminosidade e contraste do seu monitor ou televisor.

Não se esforce demasiado. Jogar com o KINECT poderá requerer um elevado nível de actividade física. Contacte um médico antes de usar o KINECT se tiver alguma condição ou problema médico que afecte a sua capacidade de executar actividades físicas em segurança ou se: estiver ou puder estar grávida; tiver problemas cardíacos, respiratórios, nas costas, articulações ou outras condições ortopédicas; tiver uma pressão arterial alta ou se apresentar dificuldades durante a realização de exercício físico; se lhe tiver sido indicado para restringir a actividade física. Contacte o seu médico antes de iniciar qualquer rotina de exercício ou programa de fitness que inclua o KINECT. Não jogue quando estiver sob a influência de estupefacentes ou de álcool e certifique-se de que o seu equilíbrio e capacidades físicas são suficientes para quaisquer movimentos durante o jogo.

Pare e descance se os seus músculos, articulações ou olhos ficarem cansados ou doridos. Se sentir um excesso de fadiga, náuseas, falta de ar, aperto no peito, tonturas, desconforto ou dores, PARE IMEDIATAMENTE A UTILIZAÇÃO e contacte um médico.

Para mais informações, consulte o Manual de Jogo Saudável em www.xbox.com.